Q1. 생성자 실행 횟수와 소멸자 실행 횟수는?

A1. 각각 2번

Q2. 복사 생성자 실행 횟수

A2. 1

Q3. 컴파일 문제가 발생하는 LINE을 찾으라

A3. Line 5

Q4. 컴파일 문제가 발생하는 이유는?

A4. 이미 할당 해제된 곳에 할당한 값을 해제하려 함

Q5. 위 코드에서 복사 생성자 실행 횟수와 소멸자 실행 횟수는

A5. 3번, 4번

Q6. 큰 수를 반환하는 두 개의 func

A6. Exercise.cpp 참고

Q7. 위 세 방법 중 가능한 사용 방법은?

A7. 마지막 방법 -> 매개 변수 여러 개 동시에 못 가져옴/오른쪽부터 가져옴

Q8. Static은 객체 생성 전에 사용이 가능 왜?

A8. 객체 생성전 미리 초기화 해야함

Q9.static 멤버 함수에 this 사용 불가 왜?

A9.객체 만들기 전이고 this는 객체 만들고 나서 가리킬 때 사용해서